

Ateliers 4 et 5 (projet_1) - KinésiLG Inc.

- Pondération 8% de la note finale
- Date de remise le 6 octobre par colnet
- Vous devez remettre un dossier zippé qui porte votre NomPrenom

La compagnie KinésiLG Inc est une très petite compagnie qui œuvre dans le domaine de l'Internet en offrant à sa clientèle des services de qualité supérieure que ce soit dans la conception, le design graphique, la programmation et le support aux usagers.

Coordonnées

- Adresse : 76 rue Jupiter Montréal, Québec, H3B 3H2 ;
- Téléphone : (514) 123-9876;
- Fax (514) 123-6756;
- Courriel : KinesiLg@mars.com.

But

Aider sa clientèle à réaliser ses rêves, en leur permettant de se consacrer au plus important: le développement et la gestion de leur compagnie.

Projet futur

Le projet futur de cette compagnie est celui d'offrir à sa clientèle un moyen de faire du commerce électronique (e-commerce). Ce nouveau défi, l'équipe l'a conçu tout particulièrement en fonction des petites compagnies en sachant très bien que ces entrepreneurs ont peu de temps et de ressources à consacrer à cet aspect de leur commerce. Pour l'instant, la compagnie KinésiLG Inc est composée des deux employés suivants :

- M. Luc Edmond, programmeur Analyste et fondateur de la compagnie;
- M. Carl O'Brien, technicien informaticien (au soutien technique).

Sachant que vous êtes bon en conception de sites Web, M. Luc Edmond a fait appel à vous pour l'aider à se faire connaître dans le monde des affaires et cela en réalisant le site Web de sa compagnie. Le site Web de la compagnie doit avoir au moins 4 pages Web qui sont décrites comme suit:

Toutes les pages doivent utiliser des div pour la mise en forme (voir le tableau suivant)

1. Un div pour la bannière dans lequel vous insérez une image (logo de la compagnie)
2. Un div pour le contenu
3. Un div pour le menu dans lequel vous insérez un tableau invisible d'une colonne et de 7 lignes . Dans chacune des cases du tableau vous devez insérer des liens vers les autres pages.

1. La page 1, qui aura le nom `index.html`, doit contenir les informations suivantes:
 - o le nom et les coordonnées de la compagnie;
 - o présentation de la compagnie;
 - o son but;
 - o ses projets futurs;
 - o des liens qui pointent sur les autres pages;
 - o un lien pour nous joindre, qui pointe sur l'adresse courriel de la compagnie;
 - o et un lien qui pointe sur le site Web du partenaire principal de la compagnie (l'adresse du site Web du partenaire `www.clg.qc.ca`).
 - o le logo de la compagnie.
2. La page 2, qui s'appelle `programmeur.html`, dont le contenu doit décrire ce que vous savez de la profession en informatique de gestion et de la profession en informatique industrielle. Cette page doit utiliser des tableaux invisibles pour sa mise en forme. Mettez des images en rapport avec les professions. De plus cette page doit avoir la même mise en forme que la page `index.html`
3. la page 4, qui s'appelle `outils.html`, doit décrire quelques outils que la compagnie utilise pour réaliser leur projet. Pour le contenu de cette page vous devez reproduire l'image de nom `Outils.jpeg` qui se trouve sur le site Les images et le texte pour cette page sont fournis et sont présent sur le site web. Cette page doit utiliser absolument les tableaux. De plus cette page doit avoir la même mise en forme que la page `index.html`
4. Une page `images.html` dont le contenu représente au moins cinq images de votre choix
5. La page 5 qui s'appelle `formulaire.html`, doit être un formulaire de mise en candidature pour combler des postes au niveau de cette compagnie. Le contenu du formulaire doit avoir les informations suivantes:
 - o une ligne de texte dans laquelle on saisie le nom et le prénom;
 - o une ligne de texte dans laquelle on saisie une adresse de courriel;
 - o une zone de texte de 6 lignes et 40 colonnes pour la justification de la motivation
 - o 2 boutons radio qui indique féminin ou masculin;
 - o une liste déroulante qui indique la ville de résidence. Ces villes sont:
 - Laval;
 - Sainte-Thérèse;
 - Blainville;
 - Montréal, qui s'affiche par défaut et;
 - Boisbriand.
 - o un ensemble de 6 cases à cocher, qui donne le choix des connaissances en outils informatique (langage et bases de données). Les choix sont:
 - C++;
 - Java;
 - Oracle;
 - Asp.Net et;
 - C#
 - o un bouton « Soumettre » qui permet d'envoyer le formulaire et;
 - o un bouton « annuler » qui réinitialise les champs du formulaire.

Toutes vos pages doivent passer la validation par W3c en XHTML 1.0. Utiliser les feuilles de styles