



Rappels:
 P: Veut dire Primary key
 F:veut dire Foreign key

Dans Reliques:
 Contraintes CHECK :
 1- Le flag est 0 ou 1
 2- TypeRelique : doit prendre ses valeurs dans ARM, TAL, OUV.
 3- qantiteStock est plus grande ou égale à 0
 4- quantiteLimite est plus grande que 0
 5- prix est plus grand que 0.

Dans Panier :
 quantiteAchat doit être plus grande que 0

Dans HistoriqueAchats
 quantiteAchetePayee doit être plus grande que 0

Dans Joueurs
 montantInial doit être plus grand ou égale à 0

Remarquez l'Arc sur les 3 tables Armes, talismans et ouvrage.
 Ceci veut dire: Il y a une exclusion mutuelle entre ces trois tables.
 Le idRelique dans Armes ne peut pas être dans talismans ni ouvrages ..
 C'est le rôle des triggers..

typeRelique sera un CHAR(3). Son rôle est de différencier les reliques.
 Il doit y avoir une contrainte CHECK sur typeRelique

Exemples
 typeRelique =OUV pour ouvrage
 typeRelique =TAL pour Talisman
 typeRelique =ARM pour armes