

420-KBE-LG - Projet dirigé : Détails d'implémentation sprint 3

Voici les dernières consignes concernant sprint 3 de votre projet. **On vous demande de planifier ces tâches dans votre sprint 3. Il faudra évaluer (estimer) les tâches,**

Chevaleresk	Fonctionnalités	Priorité
Sprint 3	Dettes du sprint 2 (selon les équipes)	M
	Afficher le nombre de personnes ayant évalué un item un certain nombre d'étoiles : exemple : pour la potion courir vite, 6 personnes ont donné 5 étoiles, 3 personnes 4 étoiles, 3 personnes 3 étoiles, etc... Soignez l'affichage. (Voir exemple)	M
	Rechercher un item selon la moyenne des évaluations sur le site web	S
	Un joueur peut retirer son commentaire	S
	L'admin peut retirer le commentaire de n'importe quel joueur s'il le juge inapproprié.	S
	Le joueur peut modifier son profil (story ajoutée par le client)	S
	Rechercher un item selon la moyenne des évaluations sur votre appareil mobile si les profs de mobile prennent cette partie en charge	W
	Implémenter Trokit (mobile) si les profs de mobile prennent cette partie en charge	W
	Implémenter l'application mobile MongoStats	W

- Sprint 3 : **jeudi 13 mai avant 23h59 (sans Trokit)**
- À la fin du sprint3, votre application Web doit être déployée
- À la fin du sprint 3, l'interface doit être améliorée

Exemple d'affichage

