

420-KBE-LG - Projet dirigé : Détails d'implémentation

Voici les dernières consignes concernant votre projet. L'application **Chevaleresk** doit être **implémentée** en 3 sprints.

Chevaleresk	Fonctionnalités	Priorité
Sprint 1	Rechercher des items selon un ou plusieurs critères et voir le détail d'un item	M
	Inscription d'un joueur	M
	Effectuer un achat d'item : <ul style="list-style-type: none">• Ajouter un item au panier• Modifier la quantité d'un item dans le panier• Supprimer un item du panier• Payer son panier• Mise à jour de son inventaire• Mise à jour de son solde	M
Sprint 2	Consultation par le joueur de son inventaire	M
	Augmenter le capital du joueur (admin)	S
	Ajouter et supprimer des items (admin)	S
	Consulter l'inventaire des joueurs(admin)	S
Sprint 3	Modifier son profil dans Chevaleresk	C
	Connaître ses statistiques dans MongoStat	C
	Évaluer et commenter un item acheté par un joueur	C
	Consulter les évaluations des items	C
Trokit	Application mobile, exclusivement pour les joueurs, leur permettant d'échanger des items.	W

Pour les dates de remise :

- Sprint 1 : jeudi 1^{er} avril avant 23h59
- Sprint 2 : jeudi 22 avril avant 23h59
- Sprint 3 : jeudi 20 mai avant 23h59