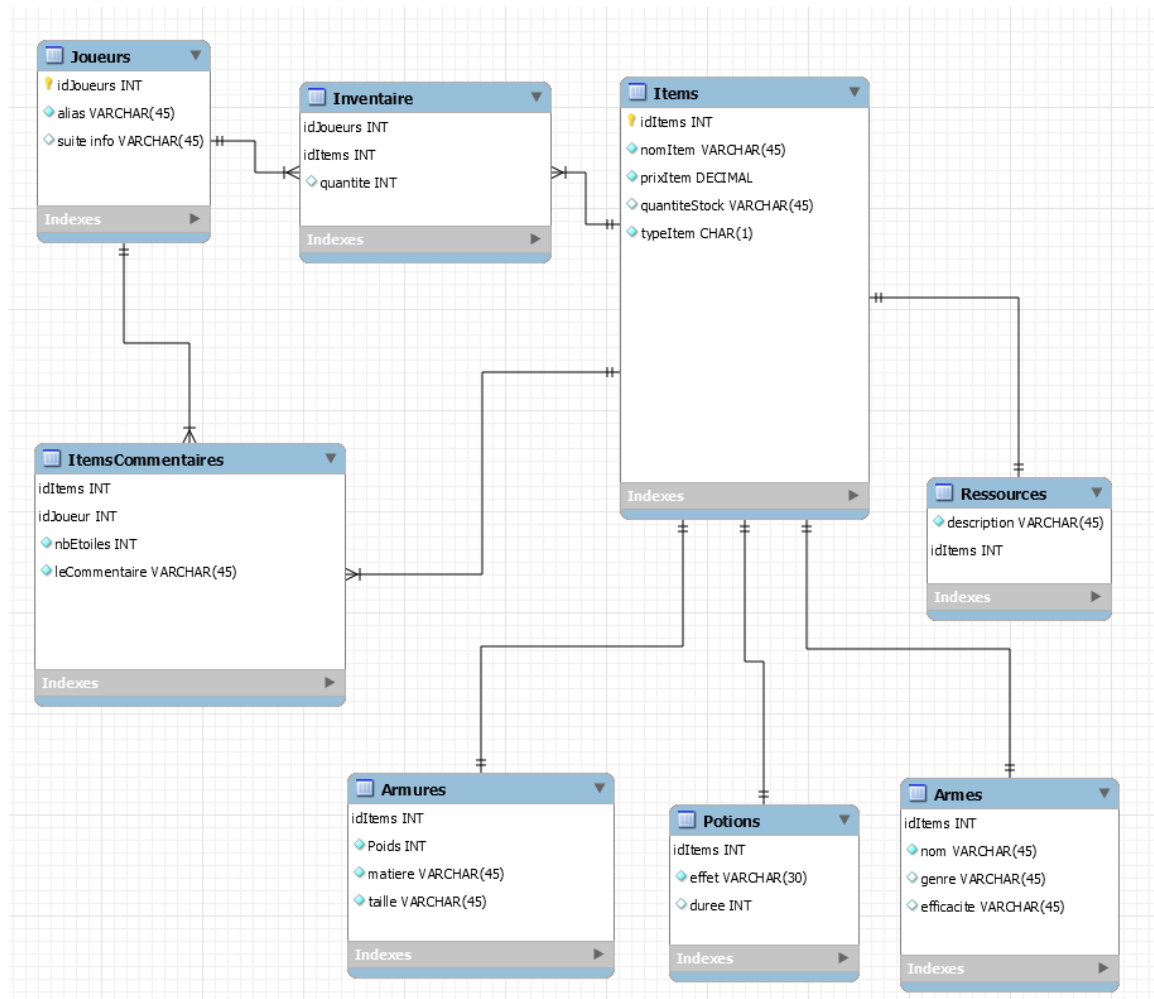


## Modèle suggéré pour la BD , Chevaleresk

- 1- idItems est une PK dans la table Items
- 2- idItems est une PK dans :Armes, Armures , Potions, et Ressources
- 3- idItems est une FK dans : Armes, Armures ,Potions et Ressources
- 4- TypeItem : Doit avoir une contrainte CHECK (A : pour Armes, M : pour Armures, P : pour Potions, et R : pour ressources).
- 5- La photo de l'item n'est pas stockée dans la base de données. Ce n'est pas recommandé. Vous pouvez ajouter un lien pour vous y référer .



Il faudra trouver un moyen (exemple : triggers) qui va garantir qu'une arme n'est pas une armure, ou une potion ou ressource même chose une potion n'est pas une armure ni une arme ni une ressource. Cette contrainte devra être respectée lors de l'ajout d'un Item dans la base de données.

Le panier d'achats, n'est pas matérialisé ici. Vous pouvez le matérialiser si vous voulez. Dans la solution, on considère que le panier n'est pas stocké dans la base de données.

Vous n'êtes pas obligés d'implémenter la table ItemsCommentaires dès le début du projet.

Vous pouvez ajouter des données, à condition que la BD reste normalisée