

## Production Finale d'Intégration (PFI), remise du sprint 2.

## Que faut-il remettre ?

1. Revue de sprint 2. **5% de la note finale**. Ici il faut vous référer au document [http://www.salihayacoub.com/420Kbe/Travaux/2021PFI/Chevalersk/Revue\\_de\\_sprint.pdf](http://www.salihayacoub.com/420Kbe/Travaux/2021PFI/Chevalersk/Revue_de_sprint.pdf)  
Attention, il ne s'agit pas de répondre uniquement par oui ou non aux questions dans le document mais de donner votre rétrospective du sprint2. Ce n'est pas un questionnaire, c'est un feed-back. Il faudra fournir un document explicatif. Le backlog révisé ? **les écarts d'estimation et la justification** ? les bons coups ? les problèmes rencontrés ? etc ...
2. Un tableau des tâches, en équipe indiquant la portion du travail effectué à l'intérieur du sprint. Ce tableau doit contenir la liste des tâches réalisées pour le sprint, le membre ou les membre ayant participé à la réalisation ainsi que le temps mis pour sa réalisation. (Voir exemple).
3. Évaluation par les paires
4. Une série de tests unitaires. Un minimum de 12 tests unitaires pour le sprint 2.
5. Les tests d'acceptation que vous avez exécutés pour démontrer que les stories sont terminées. On vous demande au moins 5 tests d'acceptation.
6. Le code source de l'application. Pour ce point, si vous êtes hébergés sur le serveur Linux, cette remise n'est pas nécessaire. (Nous avons accès au code source). Sinon vous devez déposer le code dans la boîte de remise.
7. Un lien vers le site Web de votre application si celle-ci est hébergée.
8. La base de données doit être peuplée

**Lorsque le site n'est pas hébergé, une rencontre d'évaluation pour la démonstration aura lieu à une date fixée par l'enseignante.**

Critères de correction pour le sprint 2 ( l'application, 10 % de la note finale)

Éléments évalués	Notes		Remarques
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. Fonctionnalités livrées : Voir les détails d'implémentation.	/	30	
Participation à l'implémentation du sprint	/	10	
L'ensemble des tests unitaires et d'acceptation	/	20	
Éléments de conception (interface, BD)	/	15	
Participation aux rencontres	/	15	
Évaluation par les pairs	/	10	
<b>Total</b>	<b>/</b>	<b>100</b>	

**Tableau des tâches réalisées au sprint 2**

Id	Tâches ou story	Membre de l'équipe	Nombre d'heures
1	En tant qu'admin, ajouter un item à l'inventaire	Yanick	5
2	En tant qu'admin, consulter les inventaires des différent joueurs	Samuel et Nicolas	4
3	En tant que joueur évaluer et commenter un item	Toute l'équipe	6
4	Améliorer l'interface	Samuel	6