

Production Finale d'Intégration (PFI), remise du sprint 3 et remise finale.

Que faut-il remettre ?

- 1- Vous devez remettre un document **sprint3.docx** bien présenté contenant les points suivants :
 - a. L'url de votre site web.
 - b. Un lien vers le code source de votre application
 - c. 5 usagers avec les mots de passes
 - d. Le compte administrateur (usager et mot de passe)
 - e. Une série de tests unitaires. Un minimum de 12 tests unitaires pour le sprint 3.
 - f. Les tests d'acceptation que vous avez exécutés pour démontrer que les stories du sprint 3 sont terminées. On vous demande au moins 5 tests d'acceptation
 - g. Un tableau des tâches, en équipe indiquant la portion du travail effectué à l'intérieur du sprint 3. Ce tableau doit contenir la liste des tâches réalisées pour le sprint, le membre ou les membre ayant participé à la réalisation ainsi que le temps mis pour sa réalisation. (Voir exemple).
- 2- Un document **postMortem.docx** contenant :
 - a. Le post-mortem de l'équipe : bien détaillé
 - b. Le post-mortem individuel : bien détaillé.
- 3- Les évaluations par les pairs .

Note : Il est possible de remettre un seul document contenant l'ensemble des points 1 et 2.

Critères de correction pour le sprint 3 (l'application, 10 % de la note finale)

Éléments évalués	Notes		Remarques
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. Fonctionnalités livrées (Voir les détails d'implémentation). La BD est bien peuplée	/	30	
Participation à l'implémentation du sprint	/	10	
L'ensemble des tests unitaires et d'acceptation	/	20	
Éléments de conception (interface, BD)	/	20	
Le site est hébergé	/	10	
Évaluation par les pairs	/	10	
Total	/	100	

420-KBE-LG, PROJET DIRIGÉ

Critères de correction pour le Post-Mortem (l'application, 10 % de la note finale)

Post-Mortem	Note		Commentaires
Fonctionnement : <ol style="list-style-type: none"> 1. Fonctionnalités livrées versus Fonctionnalités prévues.(indiquez les tâches abandonnées, et les tâches qui se sont ajoutées) 2. La priorisation des user-Stories, 3. Problèmes techniques rencontrés 4. Apprentissages acquis. 	/	30	
Processus : <ol style="list-style-type: none"> 1. Travail d'équipe 2. Répartition équitable de la charge de travail entre les membres de l'équipe 3. Les sprints : trois sprints ont-ils la même charge de travail ? 4. Durant chaque sprint, les semaines ont la même charge de travail ? 5. Sprint versus la vélocité de l'équipe 6. Les estimations des User Stories 7. Problèmes rencontrés 8. Bons coups 9. À améliorer 	/	40	
Conclusion et recommandations En général c'est quoi vos impressions par rapport au projet en général : A faire par chaque membre de l'équipe	/	20	
Qualité de la documentation	/	10	
Total	0	/	100

Tableau des tâches réalisées au sprint 3

Id	Tâches ou story	Membre de l'équipe	Nombre d'heures
1	En tant qu'admin, ajouter un item à l'inventaire	Yanick	5
2	En tant qu'admin, consulter les inventaires des différent joueurs	Samuel et Nicolas	4
3	En tant que joueur évaluer et commenter un item	Toute l'équipe	6
4	Améliorer l'interface	Samuel	6