

## Production Finale d'Intégration (PFI), remise du sprint 2.

### Que faut-il remettre ?

1. Revue de sprint 2 : **5% de la note finale. Ici il faut vous référez au document :**  
[http://www.saliha.yacoub.com/420Kbe/Travaux/2022PFI/Revue\\_de\\_sprint.pdf](http://www.saliha.yacoub.com/420Kbe/Travaux/2022PFI/Revue_de_sprint.pdf)

Attention, il ne s'agit pas de répondre uniquement par oui ou non aux questions dans le document mais de donner votre rétrospective du sprint1. Ce n'est pas un questionnaire, c'est un feed-back. Il faudra fournir un document explicatif. Les écarts d'estimation et la justification ? les bons coups ? les problèmes rencontrés ? etc ...

2. Évaluation par les pairs. : Vous devez remettre l'évaluation de votre co-équipier (co-équipière). Cette évaluation n'est pas forcément négative. Si cette évaluation n'est pas remise, vous avez zéro même si vos co-équipiers vous ont très bien évalué. Pendant qu'on évalue quelqu'un, on pense à lui, on pense à son travail, à son implication. Faites-le. Le document d'évaluation est disponible sur le site Web du cours: Cette évaluation est individuelle et il faut la déposer dans Colnet.
3. Une série de tests unitaires. Un minimum de 12 tests unitaires pour le sprint 2.
4. Les tests d'acceptation que vous avez exécutés pour démontrer que les stories sont terminées. On vous demande au moins 5 tests d'acceptation.
5. Le code source de l'application. (procédures stockées s'il y a lieu et le code source)
6. Un lien vers le site Web de votre application si celui-ci est hébergée.
7. **Le nom et le mot de passe de l'admin.**
8. **Le nom et le mot de passe de 4 joueurs (pour que je puisse faire les tests sans m'inscrire)**
9. La base de données doit être peuplée : (en principe les items sont déjà là)
  - a. Au moins 5 armes
  - b. Au moins 5 armures
  - c. Au moins 5 médicaments
  - d. Au moins 5 nourritures
  - e. Au moins 5 minutions
  - f. Au moins 5 joueurs.
  - g. Des items dans le sac à dos du joueur
  - h. Les commentaires et les évaluations

Critères de correction pour le sprint 1 ((25/3) % = 8.33%) de la note finale)

Éléments évalués	Notes		Remarques
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. Fonctionnalités livrées : Voir les détails d'implémentation. (Une démonstration pourrait être requise)	/	35	
L'ensemble des tests unitaires et d'acceptation	/	15	
Éléments de conception (interface, BD)	/	15	
Participation aux rencontres	/	10	
Évaluation par les pairs	/	10	
Participation à la réalisation du sprint en cours. Pour cette partie veuillez indiquer ce qui a été réalisé par chaque membre de l'équipe dans le tableau suivant	/	10	
Déploiement	/	5	
<b>Total</b>	/	<b>100</b>	

#### Exemple de tableau des tâches réalisées au sprint 2

Id	Tâches ou story	Membre de l'équipe	Nombre d'heures
1	En tant qu'admin, ajouter un item à l'inventaire	Yanick	5
2	En tant qu'admin, consulter les inventaires des différents joueurs	Samuel et Nicolas	4
3	En tant que joueur évaluer et commenter un item	Toute l'équipe	6
4	Améliorer l'interface	Samuel	6