

Listes des bugs ou des défauts répertoriés au sprint 1.

Attention, ces défauts ne concernent pas toutes les équipes et il n'y a pas une équipe dont le projet présente tous ces défauts. Les défauts sont listés pour vous guider dans les prochains tests.

La liste n'est pas complète.

Inscription :

1. Le courriel n'est pas unique. Même si vous ne validez pas le courriel celui-ci doit être unique (UNIQUE dans la BD)
2. Pas de message erreur lorsqu'on s'inscrit deux fois avec le même user (même Master et même courriel)
3. On peut s'inscrire avec un courriel qui n'est pas dans le bon format. Pourquoi mettre un courriel qui n'est même pas valide, je ne parle pas de son existence
4. On peut s'inscrire deux fois.

Connexion : (principalement des défauts)

1. Lors de la connexion, afficher les informations importantes du joueur connecté. C'est une belle façon de contrôler ses achats. Pas besoin de cliquer sur Inventaire pour voir ces informations de base.
 - a. Nom ou alias
 - b. Poids du sac à dos
 - c. Capital
 - d. Dextérité

Items :

1. Revenir rapidement et intuitivement à la liste complète des items.
2. Afficher les détails importants d'un item.

Le Panier :

1. Afficher les informations du panier avant de payer (montant total, le poids total)
2. Afficher les détails de l'items avant d'acheter (prix, poids, le nom et les caractéristiques propres à l'item)
3. La mise à jour du solde du joueur doit être immédiate après l'achat, pas à la prochaine connexion.
4. La mise à jour de la dextérité doit être visible si le poids est dépassé.