

## Darquest, détails d'implémentation du sprint 2: Gagner des pièces

Date début : semaine du 10 avril

Date remise : semaine du 24 avril. Date de revue (Démonstration et revue) : le 28 avril 2023

Voici la liste des fonctionnalités attendues pour le sprint 2. **Enigma est une application Web adaptative.(adaptée pour un cellulaire)**

- Une énigme a 4 choix de réponses dont une seule bonne réponse. C'est une contrainte à respecter absolument. Concept plus simple à implémenter.
- Les énigmes portant sur la magie, sont des énigmes difficiles. C'est une contrainte à respecter si possible

Énoncé des fonctionnalité	Priorité
Dettes du sprint 1	M
<b>Enigma</b> : Résoudre une énigme de manière aléatoire. L'énigme est tirée de manière aléatoire, la difficulté est aléatoire. Énigme difficile →10 pièces d'or Énigme moyen →10 pièces d'argent Énigme facile →10 pièces de bronze	M
<b>Enigma</b> : Résoudre une énigme en choisissant la difficulté. L'énigme est tirée de manière aléatoire, la difficulté est choisie. Énigme difficile →10 pièces d'or Énigme moyen →10 pièces d'argent Énigme facile →10 pièces de bronze	M
<b>Enigma</b> :Lorsqu'un joueur qui n'est pas mage a résolu 5 énigmes difficiles , il devient mage. <b>(nouvelle story)</b>	M
<b>Enigma</b> : Ajouter des énigmes et leurs réponses dans la BD (admin). <b>(nouvelle story).</b>	M
<b>Darquest</b> : Augmenter le capital du joueur (admin). L'admin peut augmenter le capital du joueur comme suit : La première fois : 10 pièces d'or La 2eme fois 10 pièces d'argent La 3eme fois 10 pièces de bronze	S
<b>Darquest</b> : Modifier son profil	C

Vous devez faire un backlog de sprint 2 à partir de la liste des fonctionnalités plus haut. **La date de remise du backlog du sprint 2 est mardi le 11 avril.**

Pour les tests d'acceptation, ils doivent être détaillés. Vous devez tenir compte des remarques faites lors du sprint zéro.