

## Que faut-il remettre au sprint 2?

1. Rétrospective de sprint 1. **5% de la note finale. Ici il faut vous referez au document : « rétrospective de sprint »**
2. Évaluation par les pairs : Vous devez remettre l'évaluation de votre co-équipier (co-équipière). Cette évaluation n'est pas forcément négative. **Si cette évaluation n'est pas remise, vous avez zéro même si vos co-équipiers vous ont très bien évalué.** Pendant qu'on évalue quelqu'un, on pense à lui, on pense à son travail, à son implication. Faites-le. Le document d'évaluation est disponible sur le site Web du cours: Cette évaluation est individuelle et il faut la déposer dans Colnet. **Bien identifiée sinon zéro.**
3. Votre auto-évaluation. **Bien identifiée sinon zéro**
4. Un document de nom « **EquipeNosprint 2** » contenant les informations suivantes :
  - a. Un tableau des tâches, en équipe indiquant la portion du travail effectué à l'intérieur du sprint 2. Ce tableau doit contenir la liste des tâches réalisées pour le sprint, le membre ou les membre ayant participé à la réalisation ainsi que le temps mis pour sa réalisation. (Voir exemple plus bas.)
  - b. Un lien vers le code source de l'application. Si pas de lien, déposez les codes sources dans la boîte de remise.
  - c. Un lien vers le site Web de votre application
  - d. Les comptes d'au moins 6 joueurs inscrits. (Ici il faudra me donner les paramètres de connexion) **dont 3 ne sont pas mage.**
  - e. Le compte administrateur
5. La base de données doit être peuplée :
  - a. Au moins 10 énigmes difficiles
  - b. Au moins 5 énigmes faciles
  - c. Au moins 5 énigmes de difficultés moyenne.

## Grille de correction du sprint 2

Éléments évalués	Notes		Remarques
Préparation à la revue(Démonstration, réponse aux questions)	/	10	
Backlog du sprint 2	/	10	
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. L'application est bien testée. Fonctionnalités livrées : respect des fonctionnalités livrées pour le sprint en cours Dettes du sprint 1 complétées avec succès	/	30	
Éléments de conception (interface, BD)	/	20	
<b>Total note commune sur 70</b>	<b>/</b>	<b>70</b>	
Participation au développement du sprint : Tâches réalisées, qualité du travail livré. <b>Compléter le tableau des tâches plus bas</b>	/	10	
Participation aux rencontres d'équipe.	/	10	
Évaluation par les pairs	/	10	
<b>Total</b>	<b>/</b>	<b>100</b>	

**Exemple de tableau des tâches**

Id	Tâches ou story ou Tâches	Membre de l'équipe	Nombre d'heures (approximatif)
1	En tant qu'admin, ajouter un item à l'inventaire afin d'avoir un inventaire varié	Yanick	5
2	En tant qu'admin, augmenter le capital du joueur afin de lui permettre de faire plus d'achat	Samuel et Nicolas	4
3	Écriture des procédures stockées pour : - ajouter un item - augmenter le capital	Toute l'équipe	6
4	Améliorer l'interface pour ajouter une énigme.	Samuel	6

## Rétrospective de sprint 2: (5%)

Éléments évalués	Notes		Remarques
Revue de sprint 2, en général Éléments identifiés dans le backlog, justification des retards, travail d'équipe	/	13	
Auto-évaluation	/	2	
<b>Total</b>	/	<b>15</b>	