

Que faut-il remettre au sprint 1?

1. Rétrospective de sprint 1. **5% de la note finale. Ici il faut vous referez au document : « rétrospective de sprint »**
2. Évaluation par les pairs : Vous devez remettre l'évaluation de votre co-équipier (co-équipière). Cette évaluation n'est pas forcément négative. Si cette évaluation n'est pas remise, vous avez zéro même si vos co-équipiers vous ont très bien évalué. Pendant qu'on évalue quelqu'un ,on pense à lui, on pense à son travail, à son implication. Faites-le. Le document d'évaluation est disponible sur le site Web du cours: Cette évaluation est individuelle et il faut la déposer dans Colnet.
3. Votre auto-évaluation
4. Le code source de l'application. (procédures stockées s'il y a lieu et le code source)
5. Un lien vers le site Web de votre application
6. La base de données doit être peuplée :
 - a. Au moins 5 armes
 - b. Au moins 5 armures
 - c. Au moins 5 potions
 - d. Au moins 5 sorts
 - e. Au moins 5 joueurs inscrits. **Ici il faudra me donner les paramètres de connexion**
 - f. Des items dans l'inventaire

Grille de correction du sprint 1

Éléments évalués	Notes		Remarques
Préparation à la revue(Démonstration, réponse aux questions)	/	10	
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. L'application est bien testée. Fonctionnalités livrées : respect des fonctionnalités livrées pour le sprint en cours	/	40	
Éléments de conception (interface, BD)	/	20	
Total note commune sur 70		70	
Participation au développement du sprint : Tâches réalisées, qualité du travail livré.	/	15	
Participation aux rencontres d'équipe.	/	10	
Évaluation par les pairs	/	5	
Total	/	100	

Rétrospective de sprint : (5%)

Éléments évalués	Notes		Remarques
Revue de sprint 1, en général	/	10	
Éléments identifiés dans le backlog, justification des retards, travail d'équipe			
Auto-évaluation	/	5	
Total	/	15	