

420-KBE-LG, correction exercice « Trivial Pursuit »

Attention! C'est une proposition de solution. La solution n'est pas unique.

Dans ce qui suit, tourner la roue est considéré comme un moyen d'obtenir une catégorie de manière aléatoire. Comme il existe plusieurs moyes : Le dé, les nombre aléatoires etc.. alors une story énoncé de la façon suivante ne serait pas INVEST (Pas N :négociable).

« En tant que joueur je veux **tourner la roue** pour obtenir une question aléatoire d'une catégorie afin de pouvoir y répondre »

Mais, nous pouvons aussi considérer que **tourner la roue est une exigence du client dans ce cas votre storie est INVEST**

Id	Story	Tests d'acceptation	Détails	P	E
1	En tant que joueur je veux obtenir une question aléatoire d'une catégorie afin de pouvoir y répondre	<ul style="list-style-type: none"> • Question aléatoire d'une catégorie est pigée • Les réponses de la question pigée sont affichées 	<p>La roue est tournée et tombe sur une couleur autre que blanche :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Afficher de façon aléatoire une question de la catégorie correspondant à la couleur. 2. Afficher les réponses de la question 3. Mettre à jour le flag de la question. Ce flag passe de 0 à 1 		
2	En tant que je joueur, lorsque la catégorie est blanche, je souhaite choisir la catégorie de la question afin de pouvoir gagner cette catégorie.	<ul style="list-style-type: none"> • La liste des catégories est affichée. • La question de la catégorie choisie par le joueur est tirée de manière aléatoire • Les réponses de cette question pigée sont affichées 	<p>La roue est tournée et tombe sur une couleur blanche :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Afficher la liste des catégories 2. Afficher de façon aléatoire une question de la catégorie choisie par le joueur 3. Afficher les réponses de la question 4. Mettre à jour le flag de la question. Ce flag passe de 0 à 1 		

3	En tant que joueur, je souhaite répondre à une question afin de continuer à jouer	<ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le joueur a obtenu la bonne réponse , son score est augmenté de 1 pour la catégorie en question. • Le score reste inchangé si le joueur a une mauvaise réponse. • La Catégorie est gagnée si le joueur a obtenu 3 points dans ladite catégorie. • Partie terminée si le joueur a gagné toutes les catégories 	<ul style="list-style-type: none"> • Parmi, les réponses affichées, choisir puis envoyer une réponse. • Lorsque la réponse est bonne, afficher « bonne réponse ». Le nombre de points (de bonnes réponses) de la catégorie augmente de 1. • Vérifier si une catégorie a atteint 3 points (3 bonnes réponses) • Lorsque le nombre de points de la catégorie a atteint 3, déclarer que la catégorie est gagnée. • Vérifier si toutes les catégories ont atteint 3 points chacune. Si toutes les catégories ont 3 points, déclarer le joueur gagnant et la partie est terminée 		
4	En tant que joueur je veux pouvoir jouer contre un autre joueur afin de rendre le jeu plus dynamique	<ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le joueur a obtenu la bonne réponse , son score est mis à jour et tourne la roue de nouveau. • Lorsque le joueur n'a pas obtenu la bonne réponse, l'autre joueur tourne la roue. • Partie terminée si un des deux joueurs a gagné toutes les catégories. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Choisir ou inscrire deux joueurs. Peut-être prévoir une user-story qui inscrit un joueur à l'application 2. Implémenter les règles R1 et R2 suivantes : <ul style="list-style-type: none"> R1 : Lorsque la réponse d'un joueur n'est pas validée, alors le joueur passe son tour. R2 : Le premier joueur qui atteint 3 points de chaque catégorie est déclaré « Gagnant » 		
5	En tant que joueur je veux connaître la catégorie la plus faible afin d'améliorer mon score.	Étant donnée un joueur, afficher la liste des catégories par ordre croissant des points	<ol style="list-style-type: none"> 1. Choisir un joueur selon son Alias 2. Afficher la liste des catégories par ordre croissant de points (bonne réponses) pour le joueur sélectionné. 		

6	En tant qu'administrateur je veux pouvoir ajouter des questions et leurs réponses pour les catégories existantes afin de garder le jeu à jour	<ul style="list-style-type: none"> • Une question a 4 choix de réponse • La question a une seule bonne réponse • La question et ses réponses sont correctement enregistrées pour la catégorie choisie 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Créer le formulaire pour ajouter une question avec ses réponses 2. Vérifier que la catégorie de la question existe 3. Valider que la question a exactement 4 choix de réponses 4. Valider que la question a exactement une seule bonne réponse. 5. Valider toutes les entrées 6. Enregistrer la question et ses réponses pour la catégorie choisies 		
---	---	--	---	--	--

P : Priorité (MoSCoW)

E : Estimation.