

Revue du sprint 2, grille de tests.

Obtenu : A : 100 à 90; B : 89 à 80; C : 79 à 70; D : 69 à 60; E <50

Liste des tests à effectuer	Obtenu
Dettes du sprint 1 : selon l'équipe	
Enigma, résoudre des énigmes. L'énigme est tirée de manière aléatoire (M) <ul style="list-style-type: none"> - Bonne réponse pour question facile, le capital augmente de 200 Écus - Bonne réponse pour question moyenne, le capital augmente de 100 Écus - Bonne réponse pour question difficile, le capital augmente de 50 Écus - Mauvaise réponse, le capital ne change pas. - La bonne réponse n'est pas toujours au même endroit - Vérifier que la question ne sera pas tirée à nouveau (pendant la session) 	
Enigma, devenir alchimiste (M) <ul style="list-style-type: none"> - Après 3 bonnes réponses aux énigmes en rapport avec l'alchimie (potion ou élément), le statut du joueur change - Acheter un item de type Élément. 	
Enigma, résoudre des énigmes. L'énigme est choisie selon la difficulté (S) <ul style="list-style-type: none"> - Le joueur peut choisir la difficulté de l'énigme, mais l'énigme est aléatoire - Bonne réponse pour question facile, le capital augmente de 200 Écus - Bonne réponse pour question moyenne, le capital augmente de 100 Écus - Bonne réponse pour question difficile, le capital augmente de 50 Écus - Mauvaise réponse, le capital ne change pas. - La bonne réponse n'est pas toujours au même endroit. - Vérifier que la question ne sera pas tirée à nouveau (pendant la session) 	
Panoramix <ul style="list-style-type: none"> - Liste des ingrédients pour concocter une potion - Vérifier si le joueur possède les éléments pour la potion. - Examiner la façon dont chaque équipe a implémenté Panoramix (INVEST→Négociable) 	
Panoramix, Concocter <ul style="list-style-type: none"> - La quantité des éléments est mise à jour dans l'inventaire du joueur. - Les éléments ayant servi à la potion, si la quantité est nulle après la MAJ, sont supprimé de l'inventaire du joueur - Le nombre de potions est mis à jour dans l'inventaire du joueur - Examiner chaque façon dont cette partie a été implémentée par chacune des équipes.(INVEST→Négociable) 	
Panoramix, monter de niveau <ul style="list-style-type: none"> - Le joueur monte de niveau après avoir fait 3 potions <ul style="list-style-type: none"> o De débutant à intermédiaire o D'intermédiaire à expert. 	
Interface adaptative pour Enigma : Obligation	
Interface conviviale et intuitive pour Panoramix	
Le tout s'intègre bien dans Chevalersk	
La BD des énigmes se réinitialise (option)	