


## Chevaleresk, détails d'implémentation du sprint 3: Évaluer et commenter un Item.

Date début : semaine du 29 avril

Date remise revue 16 et 17 mai

Énoncé des fonctionnalités	Priorité
Dettes du sprint 2	M
Évaluer et commenter un item <b>acheté</b> par un joueur	S
Consulter les évaluations des items (lors de la recherche d'item)	S
Un admin peut retirer un commentaire d'un joueur(Admin)	S
Afficher le pourcentage de personnes ayant évalué un item un certain nombre d'étoiles : Soignez l'affichage. (Voir exemple plus bas). 	C
Un joueur peut retirer son commentaire	C
Statistiques d'un joueur dans Enigma	C
Modifier le profil du joueur	C
Pour la prochaine version de la release	
Ajouter des Items dans la BD (Admin)	W
Ajouter des Énigmes et les réponses (Admin)	W
Augmenter le capital d'un joueur (Admin)	W
Nouveau : vendre des potions	W

Vous devez d'abord donner **le backlog du sprint 3** dûment testé et estimé (ou le tableau des tâches vertical au mur). Les tests d'acceptation doivent être détaillés. **Date de remise est le mardi le 30 avril**

Il s'agit de donner un backlog de sprint. Les stories doivent respecter la propriété **INVEST**. **Les tests d'acceptation doivent être clairs**

Vous devez donner aussi un tableau d'au moins 16 tests unitaires pour le sprint 3. Vous devez soit prévoir ces tests d'avance (c'est mieux) ou les écrire au fur et à mesure.

Votre document doit être clairement identifié sinon zéro. Il doit être déposé dans la boîte de remise.

## Grille de correction du sprint 3

Éléments évalués	Notes		Remarques
Qualité de la présentation : attitude, respect, réponse aux questions etc..	/	10	Pourrait être une note individuelle
Le backlog du sprint 3	/	5	
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. L'application est bien testée. Fonctionnalités livrées : respect des fonctionnalités livrées pour le sprint en cours Dettes du sprint 2 complétées avec succès	/	25	
Éléments de conception. (interface)	/	20	
L'ensemble des tests unitaires	/	10	
Déploiement	/	10	
<b>Total, note commune</b>	<b>/</b>	<b>80</b>	
Participation aux rencontres	/	5	
Évaluation par les pairs	/	5	
Participation au développement du sprint	/	10	
<b>Total</b>	<b>/</b>	<b>50</b>	