

Que faut-il remettre au sprint 3?

- 1- Le backlog du sprint 3 ou post-it au mur, (déjà remis)
- 2- L'ensemble des test unitaires (au plus tard le 16 mai)
- 3- Un tableau des tâches, en équipe indiquant la portion du travail effectué à l'intérieur du sprint 3. (Voir exemple). Si le travail est équitable, vous n'avez pas besoin de remettre un tel tableau.
- 4- Un document **postMortem.docx** contenant (**à remettre le mardi 21 mai**)
 - a. Le post-mortem de l'équipe : bien détaillé
 - b. Le post-mortem individuel : bien détaillé.
- 5- Les évaluations par les pairs, jeudi le 16 mai .

Note : pour le point 4, vous pouvez remettre un seul document contenant le post-mortem de l'équipe ainsi que les post-mortem individuel

Critères de correction pour le sprint 3

Éléments évalués	Notes		Remarques
Qualité de la présentation	/	10	
Le backlog du sprint 3 (post-it au mur)	/	5	
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. Fonctionnalités livrées (Voir les détails d'implémentation). L'ensemble des tests unitaires Dettes su sprint 2	/	15	
Éléments de conception	/	10	
Total, note commune	/	40	
Participation aux rencontres	/	5	
Évaluation par les pairs	/	5	
Total	/	50	

Critères de correction pour le Post-Mortem (5%)

Post-Mortem	Note	
<p>Fonctionnement : (en équipe). Chaque paragraphe doit couvrir les points suivants. <u>Chaque paragraphe doit avoir un minimum de 4 lignes, police Arial, taille 12</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Fonctionnalités livrées versus Fonctionnalités prévues.(indiquez les tâches abandonnées, et les tâches qui se sont ajoutées) 2. La priorisation des user-Stories. 3. Problèmes techniques rencontrés. (GitHub, déploiement, autre technologies etc...). Comment ont-ils été réglés ? 4. Apprentissages acquis. 	/	10

420-KBE-LG, PROJET DIRIGÉ : Production finale d'intégration

<p>Processus : (en équipe) Chaque paragraphe doit couvrir les points suivants. <u>Chaque paragraphe doit avoir un minimum de 4 lignes, police Arial, taille 12</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Travail d'équipe, outils de gestion de projet. 2. Répartition équitable de la charge de travail entre les membres de l'équipe. Est-ce le cas ? 3. Les sprints : trois sprints ont-ils la même charge de travail ? 4. Durant chaque sprint, les semaines ont la même charge de travail ? 5. Sprint versus la vélocité de l'équipe. Avez-vous respecté votre vélocité ? Expliquez ! 6. Les estimations des User Stories 7. Problèmes rencontrés, comment les avez-vous réglés ? 8. Bons coups 9. À améliorer 		/	10
<p>Conclusion et recommandations . À faire par chaque membre de l'équipe. Chaque paragraphe doit couvrir les points suivants. <u>Chaque paragraphe doit avoir un minimum de 6 lignes, police Arial, taille 12</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En général c'est quoi vos impressions par rapport au projet ? 2. Individuellement, qu'avez-vous appris ? 3. Êtes-vous satisfait du travail accompli ? 4. Que faut-il améliorer par rapport à votre façon de travailler ? (engagement, communication, confiance, respect des autres) 5. Votre implication dans le travail d'équipe ? (c'est quoi la portion du travail accompli ? en êtes-vous fière ? avez-vous donné le meilleur de vous-même? Avez-vous travaillé selon votre vélocité à vous ? 6. Avez-vous des suggestions pour améliorer le cours ? 		/	20
Qualité de la documentation		/	5
Total	0	/	45

Tableau des tâches réalisées au sprint 3

Id	Tâches ou story	Membre de l'équipe	Nombre d'heures
1	En tant qu'admin, ajouter un item à l'inventaire	Yanick	5
2	En tant qu'admin, consulter les inventaires des différent joueurs	Samuel et Nicolas	4
3	En tant que joueur évaluer et commenter un item	Toute l'équipe	6
4	Améliorer l'interface	Samuel	6