

Production Finale d'Intégration (PFI), le sprint zéro.

Date de remise le 11 et 12 mars mars avant 23h59 selon le prof.

Pondération 20%

## Objectifs du sprint zéro

1. Travailler en équipe
2. Produire un backlog de produit dument estimé et priorisé
3. Produire un plan de Release
4. Produire un backlog de sprint.
5. Concevoir un modèle de données
6. Concevoir la posture ergonomique de l'application
7. Utiliser un traitement de texte pour rédiger un document d'analyse et de conception
8. Tester son environnement de travail pour le sprint 1.

## Travail demandé

Vous devez produire un **document Word**, de qualité professionnelle, en vous basant [sur le guide de présentation des travaux du Collège](#). Les autres formats de documents (Excel, PDF , etc) ne sont pas acceptés

Ce document devra couvrir les points suivants :

1. Rappel de la demande. Ici, il ne s'agit pas de faire un copier/coller de l'énoncé du projet. On vous demande de dire dans vos mots ce que vous avez compris des besoins du client (votre professeur). Il faudra démontrer que vous avez bien compris ce qui va être implémenté.
2. Identification des acteurs.
3. Le Backlog du produit détaillé, incluant les tests d'acceptation, estimé et priorisé pour tout le projet.
4. Plan de release pour tout le projet.
5. Le Backlog du premier sprint.
6. Le dictionnaire de données, les règles de gestion et de calculs les plus importantes pour « **Chevaleresk** ». Ce qui permettra la validation du modèle de BD.
7. Modèle de la base de données « **Chevaleresk** ».
8. Prototype de l'interface pour l'achat des Items (incluant la recherche d'Items) et la carte de navigation de « **Chevaleresk** ».
9. Confirmer les choix technologiques.
10. Tester votre environnement de travail (git, trello, jira , BD, Git, WAMP etc....)

## Critères de correction

Éléments évalués	Notes		Remarques
Rappel de la demande et identification des acteurs	/	5	
Le Backlog du produit détaillé, incluant les tests d'acceptation, estimé et priorisé pour tout le projet	/	30	
Plan de release pour tout le projet et backlog du premier sprint	/	15	
Le dictionnaire de données, les règles de gestion et de calculs les plus importantes et le modèle de données pour « <b>Chevaleresk</b> »	/	15	
Prototype de l'interface pour l'achat des items et la carte de navigation de « <b>Chevaleresk t</b> »	/	15	
Les outils sont installés, configurés et testés	/	10	
Rencontres d'équipes	/	10	
Total	/	100	
Note	/	20	

**Attention !** Des points seront enlevés si le document n'a pas une présentation de qualité professionnelle

### Présentation du Backlog pour faciliter sa lecture : **Une obligation**

id	Énoncé	Test d'acceptation	Détails	P	E
1	Une ligne colorée				
2	Une ligne non colorée				
3					
4					
5					
6					