

Que faut-il remettre au sprint 1?

1. Rétrospective de sprint 1. **4% de la note finale. Ici il faut vous referez au document : « rétrospective de sprint »**
2. Évaluation par les pairs : Vous devez remettre l'évaluation de votre co-équipier (co-équipière). Cette évaluation n'est pas forcément négative. Si cette évaluation n'est pas remise, vous avez zéro même si vos co-équipiers vous ont très bien évalué. Pendant qu'on évalue quelqu'un ,on pense à lui, on pense à son travail, à son implication. Faites-le. Le document d'évaluation est disponible sur le site Web du cours: Cette évaluation est individuelle et il faut la déposer dans Colnet.
3. Votre auto-évaluation, dans la même fichier que « Évaluation par les pairs »
4. Le code source de l'application. (procédures stockées s'il y a lieu et le code source)
5. Un lien vers le site Web de votre application si hébergée
6. Un tableau de tâches si la répartition des tâches n'est pas équitable ou si vous n'avez pas fini le sprint 1.(voir exemple plus bas)
7. La base de données doit être peuplée :
 - a. Au moins 5 armes
 - b. Au moins 5 armures
 - c. Etc...
 - d. Au moins 5 joueurs inscrits. **Ici il faudra me donner les paramètres de connexion**

Grille de correction du sprint 1

Éléments évalués	Notes		Remarques
Préparation à la revue(Démonstration, réponse aux questions)	/	10	
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. L'application est bien testée. Fonctionnalités livrées : respect des fonctionnalités livrées pour le sprint en cours	/	45	
Éléments de conception (interface, BD)	/	20	
Total note commune sur 70		75	
Participation au développement du sprint : Tâches réalisées, qualité du travail livré.	/	10	
Participation aux rencontres d'équipe.	/	10	
Évaluation par les pairs	/	5	
Total	/	100	

Exemple de tableau de tâches :

Id	Tâches ou story ou Tâches	Membre de l'équipe	Nombre d'heures (approximatif)
1	En tant qu'admin, ajouter un item à l'inventaire afin d'avoir un inventaire varié	Yanick	5
2	En tant qu'admin, augmenter le capital du joueur afin de lui permettre de faire plus d'achat	Samuel et Nicolas	4
3	Écriture des procédures stockées pour : <ul style="list-style-type: none">- ajouter un item- augmenter le capital	Toute l'équipe	6
4	Améliorer l'interface pour ajouter une énigme.	Samuel	6