

Revue du sprint 1, grille de tests.

Obtenu : A : 100 à 90; B : 89 à 80; C : 79 à 70; D : 69 à 60; E <50

Liste des tests à effectuer	Obtenu
Inscription : <ul style="list-style-type: none"> - Inscription OK - Inscription sans mot de passe - Inscription 2 alias identiques - Inscription 2 courriels identiques - Injections SQL - Inscription champs vides 	
Connexion : <ul style="list-style-type: none"> - Connexion OK, avec les bons paramètres : voir le pseudo, le capital du joueur, dextérité, le poids à max à transporter et le poids du sac à dos - Connexion refusée 	
Recherche d'item : (toutes les combinaisons seront testées) <ul style="list-style-type: none"> - Afficher tous les items - Afficher que les Armes - Afficher les armes et médicament - Afficher les armes, les médicament et la nourriture - Afficher le détail d'un item - Vérifier le tri des items 	
Achat d'item quand l'item est disponible en quantité suffisante, que le joueur a le nombre de caps pour payer. <ul style="list-style-type: none"> - Ajouter au panier - Modifier la quantité - Supprimer un item du panier - Payer le panier <ul style="list-style-type: none"> o Vérifier que le solde est MAJ o Vérifier le sac à dos du joueur o Vérifier l'inventaire d'item o Vérifier la dextérité du joueur o Le poids du sac à dos du joueur Achat d'item si la quantité disponible n'est pas suffisante Achat d'item quand le joueur n'a pas le solde. Abandonner un achat. Acheter sans se connecter	
Interface conviviale : facilité de navigation, facilité d'utilisation. Les items s'affichent bien	
Interface ergonomique. Emplacement du panier, emplacement du pseudo, menu...choix des couleurs.	
Optionnellement : interface adaptative	
Optionnellement : rapidité d'exécution (utilisation de procédures stockées, PAS d'image dans la BD)	