

420-KBE-LG, correction exercice « Trivial Pursuit »

Id	Story	Tests d'acceptation	Détails	P	E
1	En tant que joueur je veux obtenir une question aléatoire d'une catégorie afin de pouvoir y répondre	<ul style="list-style-type: none"> • Question aléatoire d'une catégorie est pigée • Les réponses de la question pigée sont affichées 	<p>La roue est tournée et tombe sur une couleur autre que blanche :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Afficher de façon aléatoire une question de la catégorie correspondant à la couleur. 2. Afficher les réponses de la question 3. Mettre à jour le flag de la question. Ce flag passe de 0 à 1 		
2	En tant que je joueur, lorsque la catégorie est blanche, je souhaite choisir la catégorie de la question afin de pouvoir gagner cette catégorie.	<ul style="list-style-type: none"> • La liste des catégories est affichée • La question de la catégorie choisie par le joueur est tirée de manière aléatoire • Les réponses de cette question pigées sont affichées 	<p>La roue est tournée et tombe sur une couleur blanche :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Afficher la liste des catégorie 2. Afficher de façon aléatoire une question de la catégorie choisie par le joueur 3. Afficher les réponses de la question 4. Mettre à jour le flag de la question. Ce flag passe de 0 à 1 		
3	En tant que joueur, je souhaite répondre à une question afin de continuer à jouer	<ul style="list-style-type: none"> • Réponse validée ou non. • Catégories gagnées ou non • Partie terminée ou non 	<ul style="list-style-type: none"> • Parmi, les réponses affichées, choisir puis envoyer une réponse. • Lorsque la réponse est bonne, afficher « bonne réponse ». Le nombre de points (de bonnes réponses) de la catégorie augmente de 1. • Vérifier si une catégorie a atteint 3 points (3 bonnes réponses) 		

			<ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le nombre de points de la catégorie a atteint 3, déclarer que la catégorie est gagnée. • Vérifier si toutes les catégories ont atteint 3 points chacune. Si toutes les catégories ont 3 points, déclarer le joueur gagnant et la partie est terminée 		
4	En tant que joueur je veux pouvoir jouer contre un autre joueur afin de rendre le jeu plus dynamique	<ul style="list-style-type: none"> • Deux joueurs sélectionnés ou inscrits • Un joueur a gagné la partie. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Choisir ou inscrire deux joueurs 2. Implémenter les règles R1 et R2 suivantes : R1 : Lorsque la réponse d'un joueur n'est pas validée, alors le joueur passe son tour. R2 : Le premier joueur qui atteint 3 points de chaque catégorie est déclaré « Gagnant » 		
5	En tant que joueur je veux connaître la catégorie la plus faible afin d'améliorer mon score.	Étant donné un joueur, afficher la liste des catégories par ordre croissant des points	<ol style="list-style-type: none"> 1. Choisir un joueur selon son Alias 2. Afficher la liste des catégories par ordre croissant de points (bonne réponses) pour le joueur sélectionné. 		
6	En tant qu'administrateur je veux pouvoir ajouter des questions et leurs réponses pour les catégories existantes afin de garder le jeu à jour	<ul style="list-style-type: none"> • Une question a 4 choix de réponse • La question a une seule bonne réponse • La question et ses réponses sont correctement enregistrées pour la catégorie choisie 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Créer le formulaire pour ajouter une question avec ses réponses 2. Vérifier que la catégorie de la question existe 3. Valider que la question a exactement 4 choix de réponses 4. Valider que la question a exactement une seule bonne réponse. 5. Valider toutes les entrées 6. Enregistrer la question et ses réponses pour la catégorie choisies 		

P : Priorité (MoSCoW)

E : Estimation.