

## 420-KBE, exercices planning poker : Trivial Pursuit

Utilisez le planning poker pour estimer les stories suivantes :

Id	Story	Tests d'acceptation	Détails	P	E
1	En tant que joueur je veux obtenir une question aléatoire d'une catégorie afin de pouvoir y répondre	<ul style="list-style-type: none"> <li>Question aléatoire d'une catégorie est pigée.</li> </ul>	<p><b>Tourner la roue :</b>  <b>Lorsque la roue est tournée est qu'elle tombe sur une couleur autre que blanche :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Afficher de façon aléatoire une question de la catégorie correspondant à la couleur.</li> <li>Afficher les réponses de la question</li> <li>Mettre à jour le flag de la question. Ce flag passe de 0 à 1</li> </ol> <p><b>Lorsque la roue tombe sur une couleur blanche alors dans la liste des catégories on sélectionne une catégorie au choix.</b></p>	<b>M</b>	
2	En tant que joueur, je souhaite valider la réponse afin de gagner la catégorie.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Réponse validée ou non.</li> <li>Catégories gagnées ou non</li> <li>Partie terminée ou non.</li> </ul>	<p>Parmi, les réponses affichées, Choisir puis envoyer une réponse.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque la réponse est bonne, afficher « bonne réponse ». Le nombre de points (de bonnes réponses) de la catégorie augmente de 1.</li> <li>Vérifier si une catégorie a atteint 3 points (3 bonnes réponses). Lorsque le nombre de points de la catégorie a atteint 3, déclarer que la catégorie est gagnée.</li> <li>Vérifier si toutes les catégories ont atteint 3 points chacune. Lorsque toutes les catégories ont 3 points déclarer le joueur gagnant. La partie est terminée</li> </ul>	<b>M</b>	

3	En tant que joueur je veux pouvoir jouer contre un autre joueur afin de rendre le jeu plus dynamique	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Deux joueurs sélectionnés ou inscrits</li> <li>• Un joueur a gagné la partie</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Choisir ou inscrire deux joueurs</li> <li>2. Implémenter les règles R1 et R2 suivantes :  R1 : Lorsque la réponse d'un joueur n'est pas validée, alors le joueur passe son tour. R2 : Le premier joueur qui atteint 3 points de chaque catégorie est déclaré « Gagnant »</li> </ol>	M	
4	En tant que joueur je veux connaître la catégorie la plus faible afin d'améliorer mon score.	Étant donné un joueur, Afficher la liste des catégories par ordre croissant des points	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Choisir un joueur selon son Alias</li> <li>2. Afficher la liste des catégories par ordre croissant de points (bonne réponses) pour le joueur sélectionné.</li> </ol>	C	
5	En tant qu'administrateur je veux pouvoir ajouter des questions et leurs réponses pour les catégories existantes afin de garder le jeu à jour	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une question a 4 choix de réponse</li> <li>• La question a une seule bonne réponse</li> <li>• La question et ses réponses sont correctement enregistrées pour la catégorie choisie</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Créer le formulaire pour ajouter une question avec ses réponses</li> <li>2. Vérifier que la catégorie de la question existe</li> <li>3. Valider que la question a exactement 4 choix de réponses</li> <li>4. Valider que la question a exactement une seule bonne réponse.</li> <li>5. Valider toutes les entrées</li> <li>6. Enregistrer la question et ses réponses.</li> </ol>	S	

## 420-KBE, exercices planning poker « bibliothèque »

Id	Story	Tests d'acceptation	Détails	P	E
1	En tant que commis, je veux valider l'identité d'un adhérent afin de lui prêter un livre.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identité de l'adhérent authentifiée.</li> <li>• Le prêt est enregistré lorsque l'adhérent a moins de 3 livres en retard.</li> <li>• Le prêt est refusé sinon</li> </ul>	Lorsque l'adhérent est identifié : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Afficher les informations de l'adhérent</li> <li>2. Vérifier le nombre de livres en retard de l'adhérent.</li> <li><b>3. Pour l'adhérent ayant moins de trois livres en retard :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scanner ou saisir les informations du livre à prêter</li> <li>• Vérifier les informations du prêt : date de prêt (qui est la date du jour) et la date de retour.</li> <li>• Mettre à jour que l'exemplaire du livre n'est plus disponible</li> </ul> </li> <li>4. Valider toutes les entrées</li> <li>5. Enregistrer le prêt pour l'adhérent.</li> </ol> <b>Pour un adhérent ayant 3 ou plus livres en retard, le prêt est refusé.</b>	M	
2	En tant que commis, je veux créer un adhérent lorsqu'il n'existe pas afin de pouvoir lui prêter un livre.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les informations sont enregistrées.</li> <li>• Un courriel de confirmation est envoyé à L'adhérent.</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>7. Créer le formulaire d'inscription d'un adhérent.</li> <li>8. Valider toutes les entrées du formulaire.</li> <li>9. Enregistrer les informations du formulaire correctement.</li> <li>10. Envoyer une confirmation par courriel pour l'adhérent.</li> </ol>	M	
3	En tant que commis, je veux connaître la liste des livres en retard afin d'envoyer un rappel aux adhérents.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La liste des prêts ordonnée par date prévue pour le retour est affichée.</li> <li>• Un courriel est envoyé aux adhérents de la liste précédente.</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1- Afficher la liste des prêts par date prévue pour le retour.</li> <li>2- Dans la liste affichée, et pour les prêts avec la mention « en retard », afficher les détails du prêt. Ce qui va afficher la liste des adhérents.</li> <li>3- Envoyer un rappel par courriel pour les adhérents concernés</li> </ol>	M	