

ADO.NET, application.

Interface à réaliser

- Une fois connecté, la liste des équipes affiche la liste de toutes les équipes.
- Le contenu de la liste des joueurs, affiche les joueurs selon leur équipe.
- Le bouton lister affiche TOUS les joueurs.
- Compléter l'interface pour pouvoir insérer un joueur.

Gestion des joueurs

User Name  Password

Connection Quitter

Liste des Joueurs

	Numero	Nom du joueur	Prenom du joueur
*			

Lister

Connexion fermée

Liste des équipes: NomEquipe