

Travail # 2 (10%)

Ado.Net

1. Pondération : 10%
2. Date de remise : le 21 ou le 22 (selon le groupe) novembre 2016 avant la fin du laboratoire.
3. Modalité de remise : boîte de remise.et **correction sur place (en lab)**
4. Ce travail peut se faire en équipe de deux, mais pas plus.
5. Vous pouvez poser des questions cependant je ne ferais pas le travail à votre place.
6. Tout travail remis par courriel, ne sera pas corrigé.
7. Tout travail non clairement identifié, remis dans la boîte de remise ne sera pas corrigé. (le nom de vos travaux doit être VotreNomVotrePrénom)

Vous devez créer une application C# avec ADO.Net qui permettra de faire la gestion d'une discothèque.

Les structures des tables seront les suivantes :

Disques	Types	CategorieDisque	Types
NoDisque (PK)	Number(6,0)	CodeCategorie (PK)	Char(4)
TitreDisque	Varchar2(30)	NomCategorie	Varchar2(30)
DureeMinutesDisque	Number(4,0)		
AnnéeDisque	Number (4,0)		
CodeCategorie (FK)	Char(4)		

Vous devez d'abord créer les tables et y insérer quelques enregistrements. (5 catégories, et au moins 2 disques par catégorie)

Travail # 2 (10%)

L'application doit **permettre la recherche, l'ajout, la modification ainsi que la suppression de disques.**

La recherche de disques se fera sur une de ces options:

- Tous les disques,
- Le titre ou le début d'un titre,
- La catégorie du disque

Suite à une recherche, l'application montre les enregistrements et nous devons passer d'un enregistrement à l'autre avec les méthodes nécessaires. On doit pouvoir atteindre le premier et le dernier enregistrement : Ce qui veut dire que vous utiliserez un DataSet

Suite à la recherche par catégorie, vous devez aussi afficher le nombre total de disques trouvés dans cette catégorie.

Vous devez afficher l'ensemble des catégories dans une liste. Cet affichage doit utiliser un OracleDataReader.

Lors d'une insertion d'un disque, vous devez valider :

1. Le code catégorie car celui-ci doit exister dans la table CategorieDisque.
2. L'année doit être entre 1960 et l'année courante.
3. La durée d'un disque doit être positive.
4. Vous devez avertir l'utilisateur lorsqu'il y a une erreur. Faites en sorte que votre programme ne quitte pas brutalement.
5. Le numéro de disque doit utiliser une séquence.

Vous devez gérer toutes les exceptions.

Bonus (5% à 10% selon que l'image est un BLOB ou non)

Vous pouvez faire en sorte qu'une image de la pochette du Disque soit affichée.