

Laboratoire 2

Objectifs :

- Commencer la requête de CREATION de table
- Exécuter quelques requêtes DML.

Le laboratoire sera corrigé sur place. Les réponses aux questions doivent être dans le fichier SQL en commentaires.

Exercice 1

1. Créer la table EmployesClg avec les attributs suivants.

Attention ! vos contraintes CHECK et la contrainte de PK doivent avoir des noms significatifs.

| Attributs | Types | Contraintes |
|-----------|---------------|--|
| numemp | NUMBER (4,0) | PRIMARY KEY |
| nomemp | VARCHAR2 (40) | NOT NULL |
| prenomemp | VARCHAR2 (40) | |
| salaire | NUMBER (8,2) | Doit être supérieur ou égal à 20 000. Ne doit pas être plus élevé 1 000 0000. |
| province | CHAR (2) | Doit avoir la contrainte DEFAULT qui est QC. La province est QC, ON ou NB et rien d'autre. |

2. Insérer les enregistrements suivants :

| NUMEMP | NOMEMP | PRENOMEMP | SALAIRE | PROVINCE |
|--------|---------|-----------|---------|----------|
| 1 | Patoche | Alain | 30000 | QC |
| 2 | Saturne | Lune | 50000 | QC |
| 3 | Bien | Kevin | 45000 | QC |
| 4 | Jouanne | Tristan | 80000 | ON |
| 5 | Lefou | Olivier | 100000 | QC |
| 6 | Poirier | Juteux | 35000 | ON |

3. Exécuter un COMMIT;
4. Exécuter l'instruction suivante:
`INSERT INTO EmployesClg VALUES(2, 'Leroy', 'Simba',30000, 'QC');` Que se passe-t-il ?
 Quel est le message erreur renvoyé par le SGBD ?

5. Faire les modifications nécessaires pour pouvoir insérer votre employé 'Leroy'

6. Exécuter l'instruction suivante:
`INSERT INTO EmployesClg(nomemp,prenomemp,salaire,province) VALUES('Poitras', 'Anne',30000, 'QC');` Que se passe-t-il ? Quel est le message d'erreur renvoyé par le SGBD?
-
7. Faire les modifications nécessaires pour pouvoir insérer votre employé 'Poitras'
8. Exécuter l'instruction suivante:
`INSERT INTO EmployesClg VALUES(11, 'Gardarin', 'Georges',0, 'QC');` Que se passe-t-il ? Quel est le message erreur renvoyé par le SGBD ?
-
9. Exécuter l'instruction suivante:
`INSERT INTO employesclg(numemp, prenomemp,salaire,province) VALUES('20', 'Lyna',55000, 'QC');` Que se passe-t-il ? Quel est le message d'erreur renvoyé par le SGBD?.
- Le nom de votre employé dont le numemp est 20 est 'Lavigne'. Insérer cet employé.
10. Exécuter l'instruction suivante. Que se passe-t-il ? (Faire un select * pour voir le résultat).
- `INSERT INTO employesclg (numemp,nomemp,salaire,province) VALUES (15,'Patate',25000,'QC');`
11. Exécuter l'instruction suivante : Que se passe-t-il ?
- `INSERT INTO employesclg (numemp,nomemp,prenomemp,province) VALUES (16,'Patate','Belle','QC');`
12. Exécuter l'instruction suivante. Que se passe-t-il ? faire un select * pour voir.
- `INSERT INTO employesclg (numemp,nomemp,prenomemp,salaire) VALUES (17,'Fafar','Claudia',45000);`
13. Exécuter un COMMIT ; puis, SELECT *. Combien d'enregistrements avez-vous ?
14. Insérer un enregistrement de votre choix. Faire un select *. Combien d'enregistrements avez-vous ?
15. Faire un ROLLBACK; puis select *. Combien d'enregistrements avez-vous ?
16. Faire un COMMIT à nouveau.

17. Ajouter au salaire des employés de la province du Québec, 1% de leur salaire.
18. Ajouter 1% du salaire à tous les employés dont le nom commence par P.
19. Supprimer l'employé numéro 3.
20. Supprimer les employés de la province de l'Ontario. Faire un COMMIT;

Exercice 2 :

1. Créer la table JOUEURS avec les attributs suivants :

| Attributs | Types | Contraintes |
|-----------|---------------|----------------------------|
| NUMJOUEUR | NUMBER (4,0) | PRIMARY KEY |
| NOM | VARCHAR2 (40) | NOT NULL |
| PRENOM | VARCHAR2 (40) | |
| SALAIRE | NUMBER (12,2) | Doit être supérieur 500000 |
| NBBUTS | NUMBER (3,0) | |
| NBPOINTS | NUMBER (3,0) | |

2. Insérer les enregistrements suivants :

| NUMJOUEUR | NOM | PRENOM | SALAIRE | NBBUTS | NBPOINTS |
|-----------|---------|--------|---------|--------|----------|
| 11 | Gomez | Scott | 1500000 | 5 | 20 |
| 40 | Stastny | Peter | 2000000 | 33 | 70 |
| 13 | Postras | Robert | 700000 | 15 | 52 |
| 26 | Patoche | Alain | 1200000 | 35 | 85 |
| 19 | Poirier | Juteux | 200000 | 0 | 15 |
| 39 | Plouffe | Martin | 9000000 | 0 | 5 |
| 44 | Bluff | Rémi | 600000 | 0 | 15 |
| 26 | Saturne | Lune | 600000 | 0 | 15 |

3. Que se passe-t-il lorsque vous essayer d'insérer un joueur avec un salaire de 200000 ?

À la place de mettre 200000 saisir 600000, puis insérer l'enregistrement.

4. Que se passe-t-il lorsque vous essayer d'insérer le dernier enregistrement?
5. Exécuter un COMMIT;
6. Mettre à jour l'attribut SALAIRE pour les joueurs ayant plus de 30 buts. Ajouter 1% du salaire

7. Mettre à jour le salaire des joueurs en ajoutant 1% pour les joueurs ayants 50 points ou plus ou 30 buts et plus.
8. Exécuter un COMMIT.
9. Supprimer les joueurs qui n'ont aucun but. Attention ne pas valider avec un COMMIT
10. Faire un SELECT * pour voir que les enregistrements ont été supprimés.
11. Exécuter un ROLLBACK pour annuler la suppression.
12. Lister les joueurs par ordre de points.
13. Lister les joueurs ayant plus de 50 points ou plus de 30 buts.