

Voici quelques informations qui vous guideront dans votre choix de projet:

1. Le cours de 420-KBH-LG est le cours de projet d'intégration de la session 5. C'est un cours dont la pondération est (1,7,6) (une heure de théorie, 7 heures de lab et 6 heures de travail à la maison.). Chaque semaine, vous devez donc consacrer un **maximum de 14** heures par étudiant.
 - Vous **devez** être en équipe. Un maximum de 4 étudiants par équipe et minimum 2.
 - Les équipes peuvent être mixtes : Ce qui veut dire que votre équipe peut se composer d'étudiants de groupes différents même si ce n'est pas le même enseignant pour les deux groupes
2. Le cours aura la formule du cours de 420-KBE-LG, projet dirigé. Ce qui veut dire :
 - a. Vous devez produire un document du sprint zéro. Ce document sera remis très tôt dans la session.
 - b. Les sprints auront une durée de 3 semaines. Pas plus. Pas moins.
 - c. Il y aura des livraisons successives (Revue de sprint).
 - d. Il y'aura des rétrospectives de sprint
 - e. Il y'a un post-mortem.
3. Il y aura une expo-info vers la fin novembre ou début décembre
4. En principe, toute la journée de mercredi est dédiée au cours de projet.

Vous pouvez déjà **réfléchir à un projet que vous souhaitez faire(avoir et partager une vision)** et constituer votre équipe de projet.

Votre projet, peut être de type :

- application Web transactionnelle, peu importe votre option actuelle (jeu vidéo ou en environnements intelligents)
- jeu vidéo, peu importe votre option actuelle (jeu vidéo ou en environnements intelligents)
- application dans un environnement intelligent, peu importe votre option actuelle (jeu vidéo ou en environnements intelligents)
- etc...

Un projet est accepté si :

- C'est un projet de **développement** (pas de support technique par exemple).
- Réalisable dans les temps. Pas trop gros. Il a des livrables tangibles.
- Réalisable dans les temps : Pas trop petit.
- Utilise du matériel et logiciel que vous avez ou que vous pouvez vous procurer facilement. Le manque de matériel ou logiciel ne doit pas être un obstacle à la réalisation de votre projet.

Pour calculer la capacité de l'équipe vous pouvez tenir compte de ce qui suit :

| Estimation | Heures/points | |
|---|----------------------|-------------|
| Heures en classe, 1 + 7 | 8 | |
| heures à la maison | 6 | |
| En une semaine | 14 | |
| En trois semaines | 42 | |
| Pour 2 étudiants pour 3 semaines (en heures) | 84 | |
| Pour 3 étudiants pour 3 semaines (en heures) | 126 | |
| Pour 4 étudiants pour 3 semaines (en heures) | 168 | |
| | | |
| 7h équivaut à 2 points de stories | 2 | |
| Combien de points pour 84 heures | 24 | Équipe de 2 |
| Combien de ppoints pour 126 heures | 36 | Équipe de 3 |
| Combien de ppoints pour 158 heures | 48 | Équipe de 4 |
| | | |
| | | |
| On garde du lousse: | | |
| Combien de points pour 84 heures | 20 | Équipe de 2 |
| Combien de points pour 126 heures | 30 | Équipe de 3 |
| Combien de ppoints pour 158 heures | 40 | Équipe de 4 |

Voici quelques liens vers les expo-info précédentes

<https://clg.qc.ca/nouvelles/expo-info-2022/>

<https://clg.qc.ca/nouvelles/expo-info-2023/>

<https://clg.qc.ca/nouvelles/expo-info-2024/>