

Que faut-il remettre au sprint 1?

- Rétrospective de sprint 1. **4% de la note finale. Ici il faut vous referez au document : « rétrospective de sprint » À remettre le mardi 31 mars pour les groupes de Saliha et mercredi 01 avril pour le groupe de Luc**
- Évaluation par les pairs : Vous devez remettre l'évaluation de votre co-équipier (co-équipière). Cette évaluation n'est pas forcément négative. Si cette évaluation n'est pas remise, vous avez zéro même si vos co-équipiers vous ont très bien évalué. Pendant qu'on évalue quelqu'un ,on pense à lui, on pense à son travail, à son implication. Faites-le. Le document d'évaluation est disponible sur le site Web du cours: Cette évaluation est individuelle et il faut la déposer dans Colnet.
- Votre auto-évaluation, dans la même fichier que « Évaluation par les pairs »
- Un lien vers le site Web de votre application.(dans un fichier txt →**darquest.txt**)
- Un tableau de tâches si la répartition des tâches n'est pas équitable ou si vous n'avez pas fini le sprint 1.(voir exemple plus bas)
- La base de données doit être peuplée :
 - Au moins 5 armes
 - Au moins 5 armures
 - Etc...
 - Au moins 5 joueurs inscrits dont deux mages. **Ici il faudra me donner les paramètres de connexion** (dans LE fichier **darquest.txt**)
- Le code source de l'application. (procédures stockées s'il y a lieu et le code source)

Grille de correction du sprint 1

Éléments évalués	Notes		Remarques
Backlog du sprint 1 : ici soit vous avez 0 ou vous avez 8. Il faudra remettre un backlog du sprint 1, en tenant compte de l'ensemble des remarques faites au sprint 0 → Date de remise le 09 mars.	/	8	
Préparation à la revue(Démonstration, réponse aux questions)	/	7	
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. L'application est bien testée. Fonctionnalités livrées : respect des fonctionnalités livrées pour le sprint en cours	/	40	Également voir note 2 plus bas.
Éléments de conception (interface, BD)	/	15	Également voir note 2 plus bas.
Total note commune sur 70		70	
Participation au développement du sprint : Tâches réalisées, qualité du travail livré.	/	15	Également voir note 1 plus bas.
Participation aux rencontres d'équipe.	/	10	
Évaluation par les pairs	/	5	
Total	/	100	

Exemple de tableau de tâches :

Id	Tâches ou story ou Tâches	Membre de l'équipe	Nombre d'heures (approximatif)
1	En tant qu'admin, ajouter un item à l'inventaire afin d'avoir un inventaire varié	Yanick	5
2	En tant qu'admin, augmenter le capital du joueur afin de lui permettre de faire plus d'achat	Samuel et Nicolas	4
3	Écriture des procédures stockées pour : <ul style="list-style-type: none">- ajouter un item- augmenter le capital	Toute l'équipe	6
4	Améliorer l'interface pour ajouter une énigme.	Samuel	6