

Que faut-il remettre au sprint 3 ?

- 1- Être présents à la rencontre d'évaluation. Voir le planning sur le site du cours.
- 2- Pour le **mardi 12** mai avant minuit, l'ensemble des tests unitaires tel que mentionné lors de la distribution du sprint 3. Voir le document :
<http://www.salihayacoub.com/420Kbe/Travaux/2026PFI/Sprint%203/Darquest-sprint%203.pdf>
- 3- Pour le **mardi 19 mai** : Un post-mortem en équipe et un post-mortem individuel. Les deux post-mortem peuvent être dans le même document

Grille de correction du sprint 3.

Éléments évalués	Notes	
Qualité de la présentation.	/	5
Le backlog du sprint 3 .	/	10
Fonctionnement et robustesse : les éléments livrés fonctionnent bien. Ne plantent pas. Fonctionnalités livrées : Attention ! La liste des fonctionnalités fait référence aux stories de votre backlog. Chaque équipe a sa propre grille. Exemple : 1. <input type="checkbox"/> valider le courriel 2. <input type="checkbox"/> réinitialiser le mot de passe 3. <input type="checkbox"/> évaluer un item et commenter un item 4. <input type="checkbox"/> retirer son propre commentaire <input type="checkbox"/> 5. <input type="checkbox"/> consulter les évaluations ,commentaire d'un item 6. <input type="checkbox"/> admin retire un commentaire 7. <input type="checkbox"/> pourcentage des évaluations 8. Etc ... 9. Etc Travail d'équipe Dettes su sprint 2	/	20
L'ensemble des tests unitaires	/	10
Éléments de conception : Interface en général.	/	10
Total, note commune	/	55
Participation aux rencontres et travail d'équipe	/	5
Évaluation par les pairs	/	0
Total	/	60
Commentaires		

420-KBE-LG, PROJET DIRIGÉ : Production finale d'intégration

Critères de correction pour le Post-Mortem (6%)

Post-Mortem	Note	
<p>Fonctionnement : (en équipe). Chaque paragraphe doit couvrir les points suivants. <u>Chaque paragraphe doit avoir un minimum de 4 lignes, police Arial, taille 12</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Fonctionnalités livrées versus Fonctionnalités prévues.(indiquez les tâches abandonnées, et les tâches qui se sont ajoutées) 2. La priorisation des user-Stories. 3. Problèmes techniques rencontrés. (GitHub, déploiement, autre technologies etc...). Comment ont-ils été réglés ? 4. Apprentissages acquis. 	/	10
<p>Processus : (en équipe) Chaque paragraphe doit couvrir les points suivants. <u>Chaque paragraphe doit avoir un minimum de 4 lignes, police Arial, taille 12</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Travail d'équipe, outils de gestion de projet. 2. Répartition équitable de la charge de travail entre les membres de l'équipe. Est-ce le cas ? 3. Les sprints : trois sprints ont-ils la même charge de travail ? 4. Durant chaque sprint, les semaines ont la même charge de travail ? 5. Sprint versus la vélocité de l'équipe. Avez-vous respecté votre vélocité ? Expliquez ! 6. Les estimations des User Stories 7. Problèmes rencontrés, comment les avez-vous réglés ? 8. Bons coups 9. À améliorer 	/	10
<p>Conclusion et recommandations . À faire par chaque membre de l'équipe. Chaque paragraphe doit couvrir les points suivants. <u>Chaque paragraphe doit avoir un minimum de 6 lignes, police Arial, taille 12</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En général c'est quoi vos impressions par rapport au projet ? 2. Individuellement, qu'avez-vous appris ? 3. Êtes-vous satisfait du travail accompli ? 4. Que faut-il améliorer par rapport à votre façon de travailler ? (engagement, communication, confiance, respect des autres) 5. Votre implication dans le travail d'équipe ? (c'est quoi la portion du travail accompli ? en êtes-vous fière ? avez-vous donné le meilleur de vous-même? Avez-vous travaillé selon votre vélocité à vous ? 6. Avez-vous des suggestions pour améliorer le cours ? 	/	20
Qualité de la documentation	/	5
Total	0	45